

دفتر تحضير

مادة

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات



إعداد :

الصف السادس الابتدائي

بطاقة تعريف المعلم

الاسم :

.....

اسم المدرسة :

.....

مادة التدريس :

.....

المؤهل الدراسي :

.....

الوظيفة على الكادر :

.....

الاهداف العامة لمادة تكنولوجيا المعلومات

الصف السادس الابتدائي



- تزويد التلاميذ بالقدر المناسب من المعارف والمهارات العلمية والاساسية ذات الصلة بكيفية حل المشكلات
- تنمية مهارات التفكير العلمى الاساسية .
- اكتساب القدرة على استخدام الوسائل التقنية والوسائط المتعددة والشبكات وتوظيفها كأدوات لخدمة المجالات الدارسية المختلفة والتكامل معها .
- تدريب التلاميذ على العمل ضمن فريق من خلال ممارستهم لتقنيات الكمبيوتر .
- ينشئء المواقع الإلكترونية ويحدد خصائصها .
- تنمية الوعي لدى التلاميذ بأهمية الوعي التكنولوجى والتواصل الحضارى .
- اكتساب المفاهيم الخاصة بمبادئ تصميم صفحات الانترنت .
- تقدير التلاميذ للدور الذى يلعبه العلم والعلماء .
- يتعرف على مجموعة برامج مايكروسوفت اوفيس ٣٦٥ .
- رفع وعى التلاميذ بمفهوم أخلاقيات المعلومات وبقواعد الاستخدام الأمن للانترنت .
- يجمع البيانات ويعرضها بشكل ممتع .
- يحدد كيف يمكن لأدوات تكنولوجيا المعلومات والاتصالات ان تساعد فى جعل مدرسته أكثر شمولية .
- يناقش سيناريوهات مختلفة واختيار الكمبيوتر واجهزة الشبكة المناسبة لها .
- يناقش كيفية قدرة التكنولوجيا المستقبلية على تحسين قطاع التربية والحياة اليومية .
- يناقش جوانب تجربة مستخدمى التكنولوجيا المتطورة والذكاء الاصطناعى .
- يشارك افكاره لتطوير أحدث منتج تكنولوجى مساعد .
- يقدم اقتراحات حول كيفية دعم الاجهزة المحمولة لعملية التعلم .
- يبتكر فكرة لإنشاء موقع إلكترونى يروج لمنتج متطور من فئة التكنولوجيا المساعدة .
- يناقش أهمية الحوسبة السحابية وفائدة التخزين السحابى .
- تنمية الوعي بأهمية الحفاظ على حقوق النشر .

الاهداف الخاصة لمادة تكنولوجيا المعلومات

الصف السادس الابتدائي



- ان يدرك ان شبكة الكمبيوتر تتكون من عدد من الاجهزة .
- ان يصف كيفية عمل أجهزة الشبكة الشائعة فى شبكة الكمبيوتر .
- ان يشرح مصطلحات الواقع الافتراضى والواقع المعزز والذكاء الاصطناعى .
- ان يعطى امثلة عن الواقع الافتراضى والواقع المعزز والذكاء الاصطناعى .
- ان يناقش جوانب تجربة مستخدمى التكنولوجيا المتطورة .
- ان يشارك افكاره لتطوير أحدث منتج تكنولوجياى مساعد .
- ان يستخدم اختصارات لوحة المفاتيح فى معالجة النصوص (مثل القص والنسخ واللصق) .
- ان يوضح ماهية قاعدة البيانات .
- ان يفرق بين عمليات البحث فى قاعدة بيانات وفى مكتبة وعبر الانترنت .
- ان يحدد اداة البحث الأكثر فاعلية بالنسبة الى هدف معين .
- ان يصف السمات المشتركة فى الاجهزة المحمولة .
- ان يقدم اقتراحات حول كيفية دعم الاجهزة المحمولة لعملية التعلم .
- ان يحدد كيف يمكن للاجهزة المحمولة ان تحسن حياة ذوى الهمم .
- ان يشرح ماهية نظام التشغيل .
- ان يقارن بين أنظمة تشغيل اجهزة الكمبيوتر وأنظمة تشغيل الهواتف المحمولة الأكثر شيوعاً .
- ان يحدد بعض مكونات لغة الترميز الخاصة بصفحة الويب .
- ان يخطط لإنشاء موقع إلكترونى .
- ان يحدد الطرق التى من خلالها يمكن لتقنية الاستشعار عن بعد مساعدته .
- ان يبحث عن تطبيقات مختلفة .
- ان يوضح كيفية التعامل مع الالعاب الالكترونية .
- ان يعدد المخاطر المختلفة للافراط فى الالعاب الالكترونية .
- ان يوضح الطرق المختلفة لحماية نفسه من السرقة الرقمية .
- ان يوضح مفهوم الامن السيبرانى وكيفية التعامل مع التهديدات السيبرانية .
- ان يشرح ماهية حقوق الطبع والنشر .
- ان يناقش مفهوم التداول المالى الالكترونى .
- ان يشرح مفهوم الحوسبة السحابية .
- ان يعدد مميزات وسلبيات استخدام الحوسبة السحابية .
- ان يعدد التطبيقات المختلفة للحوسبة السحابية .

جدول الحصص الاسبوعي

الحصّة اليوم	الاولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة
السبت								
الاحد								
الاثنين								
الثلاثاء								
الاربعاء								
الخميس								

جدول الحصص الاسبوعي

الحصّة اليوم	الاولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة
السبت								
الاحد								
الاثنين								
الثلاثاء								
الاربعاء								
الخميس								

مدير المدرسة

الموجه المتابع

المدرس الاول

مدرس المادة

مصفوفة المدى والتتابع - المحور الاول دور تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في حياتنا

الدرس	الموضوعات	تكامل المهارات		
		المهارات الحياتية	القيم	القضايا والتحديات
الدرس الاول المستكشف النشاط	- كيفية استخدام برمجيات الكمبيوتر - تصميم مواقع الانترنت	تعلم لتعرف : حل المشكلات الابداع	قيم العمل : المثابرة قيم الذات : الاستقلالية .	قضايا العولمة : ريادة الاعمال . قضايا التمييز : التمييز ضد ذوي الهمم .
الدرس الثاني اجهزة شبكات الكمبيوتر	- العناصر المختلفة المستخدمة في شبكة الكمبيوتر . - كيفية اتصال اجهزة الكمبيوتر والاجهزة الرقمية	تعلم لتعرف : حل المشكلات ، تعلم لتكون : التواصل	القيم العلمية : الموضوعية	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي
الدرس الثالث التكنولوجيا والذكاء الاصطناعي	- تعريف الواقع الافتراضي والواقع المعزز والذكاء الاصطناعي . - كيفية تحسين التكنولوجيا حياة الانسان .	تعلم لتعرف : الابداع ، حل المشكلات .	القيم العلمية : الموضوعية .	قضايا العولمة : ريادة الاعمال
الدرس الرابع تقييم التكنولوجيا المتطورة	- تعريف التكنولوجيا المساعدة . - كيفية استخدام التكنولوجيا المتطورة في المجتمع .	تعلم لتعرف : حل المشكلات . تعلم لتعمل : التعاون .	قيم الذات : الاستقلالية . قيم العمل : المثابرة .	قضايا المواطنة : الوعي بالحقوق والواجبات . قضايا التمييز : التمييز ضد ذوي الهمم . قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي
الدرس الخامس مهارات البحث الرقمي	- استخدام ادوات البحث الرقمي . - انواع ادوات البحث الرقمي .	تعلم لتعرف : حل المشكلات . تعلم لتكون : المشاركة .	قيم العمل : المثابرة ، التعاون	قضايا التمييز : التمييز ضد ذوي الهمم . قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي
الدرس السادس الاجهزة المحمولة	- سمات الاجهزة المحمولة . - كيفية مساعدة الهواتف الذكية للإنسان .	تعلم لتعرف : حل المشكلات .	قيم الذات : الاستقلالية	قضايا المواطنة : الوعي بالحقوق والواجبات . قضايا العولمة : التواصل الحضاري
الدرس السابع أنظمة التشغيل	- انواع أنظمة التشغيل . - تعريف لغة ترميز النص HTML	تعلم لتعرف : حل المشكلات . تعلم لتعمل : التعاون .	قيم العمل : المثابرة	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي
الدرس الثامن تصميم مواقع الانترنت	- تعريف وسم لغة ترميز النص التشعبي HTML . - استخدام لغة HTML على صفحة الويب .	تعلم لتعرف : الابداع ، حل المشكلات .	قيم الذات : الاستقلالية قيم العمل : المثابرة .	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي ، ريادة الاعمال

مصفوفة المدى والتتابع - المحور الثاني احتياطات الأمن والسلامة الرقمية

الدرس	الموضوعات	تكامل المهارات		
		المهارات الحياتية	القيم	القضايا والتحديات
الدرس الاول المستكشف النشط	-كيفية استخدام الاستشعار عن بعد -تصميم تطبيق	تعلم لتعرف : حل المشكلات تعلم لتعمل : صنع القرار	القيم العلمية : الموضوعية قيم العمل : المثابرة	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي ، المواطنة الرقمية
الدرس الثاني كيفية التعامل مع الالعب الالكترونية	-مخاطر الالعب الالكترونية -تأثير الالعب الالكترونية على صحتي	تعلم لتعرف : حل المشكلات تعلم لتعيش : ضبط النفس	قيم الذات : الاستقلالية	قضايا المواطنة : الوعي بالحقوق والواجبات قضايا الصحة والسكان : الصحة الوقائية
الدرس الثالث حماية نفسك من السرقه الرقمية	-طرق لحماية أجهزتنا -سبب حاجة الشركات الى حماية بياناتها	تعلم لتعرف : حل المشكلات تعلم لتعيش : ضبط النفس	القيم العلمية : الموضوعية قيم الذات : الاستقلالية قيم العمل : التعاون	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي
الدرس الرابع الأمن السيبراني	-كيفية ضمان الأمان عبر الانترنت -أنواع تهديدات الأمن السيبراني	تعلم لتعيش : ضبط النفس تعلم لتعمل : صنع القرار	قيم الذات : الاستقلالية قيم العمل : المثابرة	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي ، المواطنة الرقمية
الدرس الخامس حقوق الطبع والنشر والتداول المالي الالكتروني	-تعريف حقوق الطبع والنشر -تعريف التداول المالي الالكتروني	تعلم لتعيش : ضبط النفس	قيم الذات : الاستقلالية قيم العمل : التعاون	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي ، المواطنة الرقمية
الدرس السادس تخزين الملفات على السحابة	-تعريف الحوسبة السحابية -تخزين الملفات على السحابة	تعلم لتعمل : صنع القرار	قيم الذات : الاستقلالية ، المشاركة	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي
الدرس السابع تطبيقات الحوسبة السحابية	-أمثلة على تطبيقات الحوسبة السحابية -خصائص تطبيقات الحوسبة السحابية المختلفة	تعلم لتعيش : ضبط النفس تعلم لتعمل : صنع القرار	قيم الذات : الاستقلالية قيم العمل : التعاون	قضايا العولمة : الوعي التكنولوجي

مدير المدرسة

الموجه المتابع

المدرس الاول

مدرس المادة

المحور الأول : الدرس الأول

المستكشف النشط

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

- ١ - أن يحدد الطالب كيف يستفاد من ادوات التكنولوجيا فى مساعدته
- ٢ - ان يبحث الطالب عن مواقع الويب التى تقدم خدمات لذوى الهمم
- ٣ - ان يصف الطالب دور تكنولوجيا المعلومات فى مساعدة الآخرين .

الحوار والمناقشة - العصف الذهنى

السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب الالى

عرض الدرس

كارتيك ساوهنى : مستكشف فى ناشيونال جيوغرافيك وخبير بالكمبيوتر يستخدم التكنولوجيا

لمساعدة الاشخاص ذوى الهمم . - درس الذكاء الاصطناعى والتفاعل بين الإنسان وأجهزة الكمبيوتر .

ابتكر تطبيق يقوم بتحويل الرسوم البيانية الى ترددات صوتية (نغمات) حتى يسمح للمستمع بأن يسمع الاختلاف فى المعلومات بالرسم البيانى .

- (I-Stem (istemai.com) : - تقدم برنامج يغير النصوص الرقمية إلى صيغة يمكن للمكفوفين

وضعاف البصر استخدامها بسهولة .

- تدعم مصر الاشخاص ذوى الهمم فى العديد من الاماكن ، حيث تحتوى مكتبة طه حسين فى مكتبة الاسكندرية على الماسح الضوئى الذى يتضمن برنامج خاص يحول النص الى صوت .

- اطلقت مصر عدة مبادرات لتمكين المواطنين المصريين من ذوى الهمم ، تهدف هذه المبادرات لدمج الموظفين من ذوى الهمم بالقوى العاملة وإنشاء فرص عمل لهم .

تقنية التعرف على الكلام - هى تقنية تقوم بتحويل الكلام (الصوت) إلى نص .

- تساعد هذه التقنية ضعاف السمع على التواصل حيث يصعب عليهم استخدام الهاتف المحمول .

من أمثلة هذه التطبيقات تطبيق روجر فويس Roger volce

التقويم : استخدم ساوهنى لمساعدة ذوى الهمم

الواجب المنزلى : تطبيق يستخدم تقنية التعرف على الصوت لتحويل الحديث الى نص مكتوب .

التاريخ					
الحصة					
الفصل					

الدرس الثانى

أجهزة شبكات الكمبيوتر

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يصنف الطالب عناصر مكونات شبكة الكمبيوتر .
- ٢ - أن يوضح الطالب كيفية عمل اجهزة الشبكة
- ٣ - أن يناقش الطالب بعض مشكلات شبكة الانترنت .

الاستراتيجية

الوسيلة

الحوار والمناقشة - العصف الذهنى
السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب الآلى

عرض الدرس

الشبكات : هى مجموعات من الأجهزة أو الأشياء المرتبطة معا لأهداف مشتركة .

١ - الشبكات السلكية : تستخدم الأسلاك والكابلات فى توصيلها بمنافذ PORTS فى الاجهزة

٢ - الشبكات اللاسلكية : تستخدم لتوصيل الأجهزة بدون أسلاك أو كابلات باستخدام اللاسلكية أو الولى فى
Wi-Fi .

مكونات شبكات الكمبيوتر

المودم Modem : - جهاز يصل الشبكة المحلية LAN بالانترنت . - يستخدم لربط المستخدمين بالانترنت .

- يحول الإشارة من مزود خدمة الانترنت ISP الى إشارة رقمية يمكن للأجهزة تلقيها والتعرف عليها

المحولات Switches : أجهزة تستخدم لإرسال البيانات إلى جهاز معين داخل شبكة واحدة ، مما يساعد على سهولة التواصل وإسراعه .

الذكاء الاصطناعى Artificial Intelligent

تطبيقات كمبيوترية تؤدي مهام معقدة تحاكي بها تفكير العنصر البشرى وأدائه .

أمثلة - تقليد الاصوات من خلال امداده بنبرة صوت الانسان الطبيعى .

التقويم : المودم Modem هو جهاز يصل شبكة محلية بالانترنت . ()

الواجب المنزلى : وضح الفرق بين الشبكات السلكية واللاسلكية .

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



MR. AHMED KORANI

كنز في تكنولوجيا المعلومات

01008404357

الدرس الثالث

التكنولوجيا والذكاء الاصطناعي

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

- ١ - أن يشرح الطالب مصطلحات الواقع الافتراضي والمعزز والذكاء الاصطناعي .
 - ٢ - ان يذكر الطالب أمثلة على الواقع المعزز والذكاء الاصطناعي
 - ٣ - ان يناقش الطالب كيفية توظيف التكنولوجيا المتقدمة في حياتنا .
- الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني
السبورة + الكتاب المدرسي + عرض تقديمي

عرض الدرس

- الواقع الافتراضي : هو بيئة ثلاثة الأبعاد تسمح للمستخدمين باستكشاف محيطهم والتفاعل معه وكأنه حقيقة .

الواقع الافتراضي يحجب عن المستخدمين الحياة الواقعية ويوفر لهم رؤية لعالم آخر .

- يرتدى المستخدمون سماعات رأس الواقع الافتراضي للانغماس في تجربة الواقع الافتراضي

- الواقع المعزز : يجمع بين العالم الحقيقي والواقع الافتراضي بإضافة صور باستخدام الكمبيوتر .

الواقع المعزز يساعد التلاميذ في عملية التعلم بحيث يكونوا نشطين ويثبت المعلومات في

أذهانهم ، كما إنه يسمح لضعاف البصر من رؤية افراد أسرهم عن قرب .

الذكاء الاصطناعي AI : هو قدرة الكمبيوتر على التفكير والتعلم والاستنتاج .

- يستخدم الذكاء الاصطناعي في فتح هواتفكم بواسطة نظام التعرف على الأوجه .

- يمكن للتكنولوجيا المستقبلية تحسين حياة الأشخاص ذوي الهمم .

- يمكن ايضا لذوى الهمم استخدام المساعدين الشخصيين الافتراضيين المفعلين بواسطة الذكاء

الاصطناعي لإنجاز المهام اليومية .

التقويم

: يجمع بين العالم الحقيقي والواقع الافتراضي باستخدام مجموعة من الصور.

الواجب المنزلى

: وضح مفهوم كل من (الواقع الافتراضي - الواقع المعزز - الذكاء الاصطناعي)

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



الدرس الرابع

تقييم التكنولوجيا المتطورة

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يناقش الطالب تجربة مستخدمى التكنولوجيا .
- ٢ - ان يشارك الطالب بأفكاره فى تطوير منتج تكنولوجياى مساعد .
- ٣ - ان يقيم الطالب أحد الاجهزة التكنولوجية المتقدمة .

الاستراتيجية

الوسيلة

الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى
معمل الحاسب + الكتاب المدرسى + عرض تقديمى

عرض الدرس

- التكنولوجيا المتطورة : هى احدث اصدار من الخدمات أو المنتجات واكثرها تقدماً .

تساعد التكنولوجيا المتطورة فى عملية التعليم بطرق جديدة ومثيرة ، وتحسن الحياة والاندماج فى المجتمع .

- التكنولوجيا المساعدة :

تساعد ذوى الهمم مثل برمجيات الشاشة ، ووسائل المساعدة السمعية وغيرها .

- القفاذات الذكية Smart gloves :

تساعد الاشخاص الصم من ترجمة إشاراتهم الى مخرج نصى او منطوق .

تجربة المستخدم

- تصف كيفية استخدام المنتج والتفاعل معه وكيفية تقييمه للتجربة .

- يجب تقييم التكنولوجيا الجديدة من خلال تجربة المستخدم من حيث كيفية استخدام المنتج

والتفاعل معه ، من خلال تقسيمها الى مجالات مختلفة يمكن ان تكون إيجابية او سلبية مثل (هل

سهلة الوصول إليها - هل جديرة بالثقة - مرغوب فيها - قابلة لإيجاد حل - قابلة للاستخدام - مفيدة - قيمة)

التقويم

: ترتبط تجربة المستخدم بتطوير المنتجات والخدمات . ()

الواجب المنزلى

: من أمثلة التكنولوجيا المساعدة ,

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



الدرس الخامس

مهارات البحث الرقمى

- ١ - أن يوضح الطالب بعض اختصارات لوحة المفاتيح فى معالجة النصوص .
- ٢ - أن يفرق الطالب بين عمليات البحث المختلفة .
- ٣ - أن يتعرف الطالب على مفهوم قواعد البيانات .

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

عرض الدرس

- أدوات التحرير الرقمى : مفيدة عند نسخ او لصق او قص نص او صور فى ملف معالجة النصوص .

Ctrl + c (للنسخ) ، Ctrl + x (للقص) ، Ctrl + v (للصق)

- أدوات البحث الرقمى : مثل البحث عبر الانترنت ، او محركات البحث المتخصصة ، او المكتبات الإلكترونية

- تساعد معرفة النتائج المطلوبة على تحديد أداة البحث التى يمكنك استخدامها .

- محركات البحث : تساعد الأشخاص على البحث فى مواقع الانترنت بناء على الكلمات والعبارات التى تكتبها . - يجب استخدام مهارات التقييم الخاصة بك للتأكد من أن المحتوى موثوق ودقيق .

- قواعد البيانات Databases : مجموعة من المعلومات تخزن فى نظام كمبيوتر ، يمكن الوصول اليها مجاناً من خلال مدرستك . يعتبر بنك المعرفة المصرى EKB مثال لقاعدة بيانات عامة وموثوقة ودقيقة .

- فهارس المكتبات : هى قاعدة بيانات تضم كل المصادر والعناصر التى تحتويها المكتبة مثل فهرس مكتبة الاسكندرية

- تستخدم الكلمات المفتاحية للبحث فى قاعدة البيانات ، ويمكن استخدام حقول اخرى مثل اسم المؤلف او عنوان المجلة لتضييق نطاق البحث .

التقويم : تساعد على البحث عبر مواقع الانترنت بناءً على الكلمات التى تدخلها.

الواجب المنزلى : من أدوات البحث الرقمى / /

الدرس السادس

الأجهزة المحمولة

١ - أن يحدد الطالب السمات المشتركة في الأجهزة المحمولة .

٢ - أن يقدم الطالب اقتراحات لكيفية دعم الأجهزة المحمولة لعملية التعلم .

٣ - أن يصف أهمية الأجهزة المحمولة في تحسين حياة ذوي الهمم .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

عرض الدرس

أنواع الأجهزة المحمولة

تشمل الأجهزة المحمولة الهواتف الذكية ، والأجهزة اللوحية ، والقارئات الإلكترونية .

- تستخدم الهواتف الذكية والأجهزة اللوحية في تصفح شبكة الانترنت . والتحقق من البريد الإلكتروني

- القارئات الإلكترونية تبدو مثل الأجهزة اللوحية ولكنها تستخدم بشكل أساسي في قراءة الكتب .

سمات الأجهزة المحمولة :

- تتميز بسهولة حملها . - يمكن اتصالها بالأجهزة الأخرى . - تعمل العديد منها بتقنية اللمس .

استخدامها في عملية التعلم : - في إنشاء مقاطع فيديو قصيرة . - مسح رموز للاستجابة السريعة QRCode

-تساعد ذوي الهمم على ادارة الوقت والمهام من خلال تطبيقات معينة .

عيوبها : تقليل مهارات التفكير والتفاعل الاجتماعي . - صعوبة قراءة النصوص والرسوم البيانية

المعقدة عبر الشاشات صغيرة الحجم .

التقويم : تعمل العديد من الأجهزة المحمولة بتقنية اللمس . ()

الواجب المنزلي : من أنواع الأجهزة المحمولة / /

التاريخ	الحصة	الفصل



الدرس السابع أنظمة التشغيل

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

- ١ - أن يشرح الطالب ماهية نظام التشغيل .
 - ٢ - ان يقارن بين أنظمة التشغيل المختلفة للكمبيوتر والمحمول .
 - ٣ - ان يناقش لغة HTML .
- الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى
- السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب + عرض تقديمى

عرض الدرس

- نظام التشغيل: هو البرنامج الذى يتحكم فى جميع وظائف الكمبيوتر .

أنظمة تشغيل أجهزة الكمبيوتر : نظام تشغيل ويندوز Windows يعمل على اغلب اجهزة الكمبيوتر .

- نظام التشغيل ماكوس macOS : يعمل على أجهزة كمبيوتر (أبل) Apple فقط .

- تأتى معظم أجهزة الكمبيوتر محملة مسبقاً بنظام تشغيل مناسب لها .

أنظمة تشغيل الأجهزة المحمولة : نظام تشغيل اندرويد Android أكثر أنظمة المحمول شيوعاً .

ويستخدم برنامج مفتوح المصدر ، - نظام التشغيل ios يعمل على أجهزة الايفون والايپاد .

- أنظمة التشغيل المتطورة مثل نظام تشغيل الروبوت ROS : هو برنامج مفتوح المصدر يستخدم

لبناء التطبيقات الروبوتية ، من امثلتها أنظمة التشغيل التى تشغل السيارات ذاتية القيادة .

- لغات البرمجة : تعطى الاوامر لجهاز الكمبيوتر على هيئة كود . وعادة ما تكون مفتوحة المصدر .

لغة ترميز النص التشعبى HTML : - تستخدم لإنشاء صفحات الويب . هى اللغة الشائع اختيارها

لإنشاء المواقع الالكترونية

التقويم

: هو البرنامج الذى يتحكم بوظائف الكمبيوتر ويقوم بإدارته .

الواجب المنزلى

: نظام تشغيل يعمل على اغلب اجهزة الكمبيوتر ، ونظام على اجهزة المحمول .

التاريخ	الحصة	الفصل

الدرس الثامن

تصميم مواقع الانترنت

- ١ - أن يكتب الطالب كود بلغة HTML لاجزاء اساسية من صفحة الويب .
 - ٢ - ان يحدد بعض مكونات لغة HTML فى صفحة الويب .
 - ٣ - ان يخطط لإنشاء موقع إلكترونى للترويج لمنتج متطور .
- الحوار والمناقشة - العصف الذهنى
السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

عرض الدرس

- لغة ترميز النص التشعبى HTML : تستخدم لإنشاء صفحات ومواقع الويب، تمتاز بسهولة تعلمها .
- تتكون الوسوم فى لغة HTML من ثلاثة أجزاء رئيسية
- وسم البداية Opening tag - المحتوى النصى content - وسم النهاية closing tag
- أمثلة على بعض الوسوم : <h1> : لإضافة اكبر عنوان <h2> : إضافة عنوان فرعى
- <h6> : أصغر عنوان <p> : إنشاء فقرة : للكتابة بخط عريض
- <a> : إضافة رابط تشعبى : لتنسيق الخط (Size حجم ، Color لون ، خط مائل)
- تقسم عناصر لغة html صفحات الويب لتسهيل النظر فيها وقراءتها ، وتساعد ضعاف البصر على التمييز بين اجزاء صفحة الويب .
- اكبر عنوان يكتب فى الجزء العلوى من الصفحة ويجذب الانتباه .
- العناوين الفرعية تسهل على القارئ فحص النص والعثور على المعلومات التى يريدها .
- تجذب الصور الانتباه داخل صفحة الويب ويمكن أن تثير مشاعر مختلفة .

التقويم : يستخدم الوسم <h2> لكتابة اصغر عنوان فى صفحة الويب . ()

الواجب المنزلى : يستخدم وسم لإضافة اكبر عنوان ، والوسم لإنشاء فقرة .

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



المحور الثانى - الدرس الاول

المستكشف النشط

- ١ - أن يحدد الطالب كيفية استخدام تقنيات الاستشعار عن بعد .
- ٢ - ان يبحث الطالب عن تطبيقات مختلفة عبر الانترنت .
- ٣ - ان يتعرف الطالب على اهمية استخدام تقنية التعلم الالى .

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

الحوار والمناقشة - العصف الذهنى

السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب

عرض الدرس

ديدى البيحايدى : مستكشفة فى ناشيونال جيوغرافيك .

- صممت تطبيقاً بعنوان (أرصاد الأقمار الصناعية للحفاظ على الآثار) SOAP .

- تستخدم تقنيات الجغرافية المكانية فى عملها مثل (نظام المعلومات الجغرافية - تقنية الاستشعار عن بعد - نظام تحديد المواقع العالمى GPS)

- استخدمت الكمبيوتر المحمول والايپاد iPad فى كتابة النصوص وإنشاء الرسوم البيانية والتعديل على الصور . - حرص على إجراء نسخ احتياطية لبياناتها بانتظام .

- استخدمت برامج مكافحة الفيروسات وكلمات مرور قوية على أجهزتها .

التعلم الالى تستخدم الكمبيوتر لتحليل البيانات والتنبؤ بالأمكان التى قد تجد فيها مواقع أثرية جديدة

تقنية الاستشعار عن بعد هى علم جمع المعلومات حول جسم ما من دون لمسه .

- تساعدنا على جمع البيانات من مواقع خطرة او يستحيل الوصول إليها .

- تستخدم هذه التقنية فى مجالات متعددة مثل الأرصاد الجوية وعلم الأرض والجغرافيا .

التقويم : علم جمع المعلومات حول جسم ما دون لمسه .

الواجب المنزلى : تقنية تقوم فيها أجهزة الكمبيوتر بتحليل البيانات وعرض نتائج مماثلة .

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



المحور الثاني - الدرس الثاني

كيفية التعامل مع الألعاب الإلكترونية

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يناقش الطالب مخاطر الألعاب الإلكترونية .
- ٢ - ان يوضح الطالب طرق التغلب على مخاطر الألعاب الإلكترونية .
- ٣ - ان يحدد الطالب تأثير الألعاب الإلكترونية على صحته .

الاستراتيجية

الحوار والمناقشة - التفكير الناقد

الوسيلة

السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب

عرض الدرس

- الألعاب الإلكترونية : تكون مسلية جدا وتساعد على تعزيز التفكير الناقد والإبداع، وتشجع على العمل الجماعي ولكن الافراط فيها قد يسبب مشاكل منها :

المخاطر الجسدية : تؤثر على دورة النوم - تسبب اجهاد في العيون - ومشكلات في الظهر - صداع خطر زيادة الوزن .

المخاطر النفسية : قد يتعرض للتنمر ، شعوره بالوحدة للابتعاده عن العالم الواقعي ، تولد مشاعر العنف والقلق والاكتئاب .

- المخاطر الأمنية : اذا شاركت معلوماتك الشخصية تسمح للقراصنة الحصول على معلوماتك وتسريبها

- للتغلب على مخاطر الألعاب الإلكترونية يجب : اللعب والدراسة مع أشخاص تعرفهم وتثق بهم ، عدم استخدام كاميرا الويب أثناء اللعب ، احترام الفترات الزمنية التي يضعها والداك ، اللجوء لوالديك اذا واجهك اي مخاطر .

التقويم

: يمكنك الحد من المخاطر التي تواجهها باللعب مع

الواجب المنزلي

: وضح بعض مخاطر الألعاب الإلكترونية على صحتك .

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



MR. AHMED KORANI

كنز في تكنولوجيا المعلومات

01008404357

المحور الثاني - الدرس الثالث

حماية نفسك من السرقة الرقمية

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يحدد الطالب الطرق المستخدمة لحماية بياناته الرقمية .
- ٢ - ان يناقش الطالب مسؤولياته الشخصية لحماية اجهزته الرقمية .
- ٣ - ان ينشئ الطالب رسم توضيحي لكيفية حماية اجهزته .

الاستراتيجية

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

الوسيلة

السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب

عرض الدرس

- كلمات المرور : التي تتكون من ثمانية حروف على الأقل ، وأرقام ورموز عشوائية على الأكثر أماناً .
- المصادقة متعددة العوامل : تتطلب طريقتين على الاقل لتحديد هويتك .
- المصادقة ببصمة الإصبع : تجرى مسحاً لإصبعك لتأكيد هويتك .
- التعرف على الوجه : تجرى مسحاً لوجهك باستخدام الكاميرا الخاصة بك .
- التشفير الكامل : يعمل على حماية معلوماتك وتستطيع انت فقط الوصول إليها بشرط تعيين كلمة المرور .

- إذا تعرضت بياناتك للخطر يجب إخبار أحد والديك او شخص بالغ موثوق به . إذ يمكنهم إبلاغ السلطات المختصة .

- وضعت مصر قانون لحماية البيانات الشخصية لحماية مواطنيها .

- استخدمت الشركات أسس ومعايير أمنية صارمة لحماية بيانات عملائها ، ويجب عليهم إبلاغ السلطات المسؤولة على الفور إذا وقعوا ضحية لسرقة البيانات وإعلام عملائهم مباشرة .

التقويم : برنامج التعرف على الوجه يُجرى مسحاً على وجهك باستخدام

الواجب المنزلي : عادة ما تتم المصادقة متعددة العوامل من خلال

التاريخ					
الحصة					
الفصل					

المحور الثاني - الدرس الرابع

الأمن السيبراني

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

- ١ - أن يعرف الطالب مفهوم الامن السيبراني .
 - ٢ - ان يبتكر الطالب خطة للتعامل الأمن مع شبكة الانترنت .
 - ٣ - ان يناقش الطالب قضايا الأمن السيبراني .
- الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني
- السبورة + الكتاب المدرسي + معمل الحاسب + عرض تقديمي

عرض الدرس

- الأمن السيبراني : هو حماية الأنظمة والشبكات والجهزة والبيانات من الهجمات الإلكترونية .

- ومن احتياطات الأمان على الانترنت :

- استخدام متصفحات أمنة - استخدام برامج مكافحة الفيروسات - لا تتواصل مع أشخاص لا تعرفهم
- لا تشارك معلوماتك الشخصية . - استخدام كلمات مرور قوية وتغييرها كل ثلاثة أشهر .
- برمجيات التخويف : نوع من البرمجيات الخبيثة تتخذ شكل منبهات فيروسية تخبرك بأن تضغط على رابط معين للتخلص من هذا الفيروس ، ويكون هذا الرابط هو الفيروس نفسه .
- انتحال الصفة : تظاهر المجرمون السيبرانيون بأنهم شركة او شخصية مشهورة لحملك على الإفشاء عن معلوماتك الشخصية او الضغط على روابط غيرأمنة
- إذا تعرضت للتهديدات السيبرانية حافظ على هدوءك مع اتخاذ اجراءات فورية ، وأبلغ معارفك ، او السلطات المختصة ، او مزود خدمة الانترنت

..... : هو التظاهر باسم شخصية مشهورة أو شركة بهدف سرقة معلوماتك الشخصية

التقويم

الواجب المنزلي : اذكر ثلاث طرق يمكن من خلالها الحفاظ على أمانك أثناء استخدام الانترنت ؟

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



MR.AHMED KORANI
كنزى فى تكنولوجيا المعلومات
01008404357

المحور الثانى - الدرس الخامس حقوق الطبع والنشر والتداول الالكترونى

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

- ١ - أن يعرف الطالب مفهوم الامن السيبرانى .
 - ٢ - ان يبتكر الطالب خطة للتعامل الأمن مع شبكة الانترنت .
 - ٣ - ان يناقش الطالب قضايا الأمن السيبرانى .
- الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى
السبورة + الكتاب المدرسى + معمل الحاسب

عرض الدرس

- الحقوق الفكرية : هى اختراع او ابتكار او فكرة شخص يحميها القانون من ان ينسخها شخص آخر .
- تشمل حقوق الطبع والنشر المواد المكتوبة والمرئية والسمعية ومقاطع الفيديو .
- المشاع الإبداعى : هى الأعمال التى منح مبتكرها الإذن بمشاركتها من قبل الآخرين .
- الأعمال الموجودة فى بنك المعرفة المصرى EKB سبق الموافقة على استخدامها .
- تعتبر مصر الأعمال التى توفى مؤلفها منذ ٥٠ عاماً ملكية عامة ولا تحتاج إذن من المؤلف .
- البورصة : هى سوق يتبادل فيه الشراء والبائعون وحدات من أسهم الشركات .
- الوسطاء الماليين : هم الأفراد المعنيون بشؤون بيع وشراء الأسهم .
- التداول المالى الإلكتروني : جعل عملية بيع الاسهم وشرائها اكثر فاعلية ، ويمكن للمستثمرين تنفيذ الصفقات باستقلالية تامة من خلال المواقع الالكترونية او التطبيقات .
- ربوبات الاستشارة : هى تطبيقات عبر الانترنت توفر التوجيه والخدمات المالية .

التقويم

: سوق يتبادل فيه الشراء والبائعون وحدات من أسهم الشركات .

الواجب المنزلى

: تشمل حقوق الطبع والنشر / /

التاريخ					
الحصة					
الفصل					



المحور الثانى - الدرس السادس

تخزين الملفات على السحابة

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يشرح الطالب مفهوم الحوسبة السحابية .
- ٢ - ان يحدد الطالب ايجابيات وسلبيات استخدام الحوسبة .
- ٣ - ان يناقش الطالب دور الحوسبة فى تخزين الملفات .

الاستراتيجية

الحوار والمناقشة - العصف الذهنى
السبورة + معمل الحاسب + عرض تقديمى

الوسيلة

عرض الدرس

- الحوسبة السحابية: هى تقنية متوفرة عند الطلب تتيح تخزين البيانات والبرامج والوصول اليها من خلال الخوادم البعيدة عبر الانترنت .

- من أمثلة مزودى خدمة الحوسبة شركة مايكروسوفت ٣٦٥ (Microsoft 365) من خلال OneDrive ، وشركة جوجل Google من خلال تطبيق Google Drive .

- تشفير البيانات : هو عملية تحويل البيانات الى رموز لمنع وصول الاطراف غير المصرح لهم إليها .

- خرق البيانات : هو وصول الاطراف غير المصرح لهم للبيانات والمعلومات السرية .

- من ايجابيات الحوسبة : تحسن سعة التخزين على اجهتكم - تتيح الوصول الى ملفاتك من اجهزة متعددة - يوفر نسخة احتياطية لملفاتك - يوفر طبقة امان اضافية للبيانات .

- من سلبيات الحوسبة : تتطلب توفر اتصال انترنت ثابت - غالبا ما تكون خدمة التخزين السحابة قائمة على الرسوم - اذا وقعت الخدمة السحابية للاختراق تصبح أنت ايضا ضحية لذلك .

- يمكن إنشاء مجلدات منفصلة لفئات البيانات المختلفة وتسميتها ويفضل الفصل بين معلوماتك المدرسية والشخصية .

التقويم : من مزودى خدمة الحوسبة شركة مايكروسوفت من خلال تطبيق

الواجب المنزلى : من ايجابيات استخدام الحوسبة / /

المحور الثاني - الدرس السابع

تطبيقات الحوسبة السحابية

الاهداف الاجرائية

الاستراتيجية

الوسيلة

١ - أن يناقش الطالب امثلة حول تطبيقات الحوسبة .

٢ - ان يشرح الطالب مزايا التخزين السحابي .

٣ - ان يوضح الطالب كيفية رفع الملفات على One Drive .

الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني

السبورة + معمل الحاسب + عرض تقديمي

عرض الدرس

- مايكروسوفت ٣٦٥ ، وجوجل وورك سبيس Google Work space افضل برنامجين للتعامل مع تطبيقات الحوسبة . فتوفران لمستخدميها تطبيقات الانتاجية وسعة تخزين .

مايكروسوفت ٣٦٥ (Microsoft 365) : - يوفر مجموعة من تطبيقات الإنتاجية مثل :

مايكروسوفت تيمز Teams ومنصة البريد الإلكتروني اوتلوك Outlook - برنامج Word : يساعدك

على كتابة أفكارك - برنامج Power point يساعدك على إنشاء عرض تقديمي

وتطبيق التخزين ون درايف one drive : يساعدك على مشاركة عملك مع زملائك ،

ويتيح تخزين ملفاتك ومشاركتها والوصول إليها من اى جهاز وتمتاز بسهولة الاستخدام .

- لرفع الملفات على OneDrive اختر Upload ثم اختر الملفات التى تريد رفعها واحفظها .

- يمكن ايضا حفظ الملفات على one drive

: لرفع الملفات على OneDrive نختار الامر

التقويم

: يساعدك على مشاركة عملك مع زملائك .

الواجب المنزلى

التاريخ					
الحصة					
الفصل					

**مراجعة (١) على
المحور الاول**

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يتعرف الطالب على نوعية الاسئلة .
- ٢ - ان يستنتج الطالب اجابات الاسئلة وفق ما تم دراسته .

الاستراتيجية

الحوار والمناقشة - العصف الذهنى

الوسيلة

السبورة + معمل الحاسب

اسئلة

السؤال الاول : ضع علامة (√) أو علامة (X) أمام العبارات الآتية :

- ١ - الذكاء الاصطناعى هو قدرة الكمبيوتر على التفكير والتعلم . ()
- ٢ - ترتبط تجربة المستخدم بتطوير المنتجات والخدمات . ()
- ٣ - فهرس مكتبة الاسكندرية يعتبر مثال على محرك البحث . ()
- ٤ - يستخدم الوسم <p> لتمثيل الفقرة فى لغة HTML . ()
- ٥ - جميع نتائج البحث عبر الانترنت تكون موثوقة . ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة لكل مما يأتى :

- ١- يساعد التلاميذ على رؤية نموذج ثلاثة الابعاد يشبه العالم الحقيقى .

(الواقع المعزز - جهاز المودم - محركات البحث)

- ٢- يعتبر نظام التشغيل Apple iOS نظام

(مفتوح المصدر - مغلق المصدر - يمكن التعديل عليه)

- ٣- مثال لقاعدة بيانات عامة وموثوقة .

(بنك المعرفة المصرى EKB - مواقع التواصل الاجتماعى - أدوات البحث الرقمى)

التاريخ					
الحصة					
الفصل					

**مراجعة (٢) على
المحور الاول**

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يتعرف الطالب على نوعية الاسئلة .
٢ - ان يستنتج الطالب اجابات الاسئلة وفق ما تم دراسته .

الاستراتيجية

الحوار والمناقشة - العصف الذهني

الوسيلة

السبورة + معمل الحاسب

اسئلة

السؤال الاول : ضع علامة (√) أو علامة (X) أمام العبارات الآتية :

- ١ - تساعد التكنولوجيا المتطورة ذوي الهمم على التعليم . ()
٢ - المودم جهاز يصل الشبكة المحلية LAN بالانترنت . ()
٣ - فهرس مكتبة الاسكندرية يعتبر مثال على محرك البحث . ()
٤ - يعتبر نظام تشغيل الروبوت برنامج مغلق المصدر . ()

السؤال الثاني : اختر الاجابة الصحيحة لكل مما يأتي :

١-تستخدم عند نسخ أو لصق أو قص معلومات .

(ادوات التحرير الرقمي - رموز الاستجابة السريعة - محركات البحث)

٢-يكون في الجزء العلوي من صفحة الويب ويلفت الانتباه.....

(اصغر عنوان - اكبر عنوان - العنوان الفرعي)

٣-يعتبر نظام التشغيل Apple iOS نظام (مفتوح المصدر - مغلق المصدر - يمكن التعديل عليه)

٤- يعتبر من المكونات الذكية لشبكة الكمبيوتر .

(المودم - الاجهزة المكتبية - المنافذ)

التاريخ	الحصة	الفصل				

مراجعة (١) على المحور الثانى

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يتعرف الطالب على نوعية الاسئلة .
- ٢ - ان يستنتج الطالب اجابات الاسئلة وفق ما تم دراسته .

الاستراتيجية

الحوار والمناقشة - العصف الذهنى

الوسيلة

السبورة + معمل الحاسب

اسئلة

السؤال الاول : ضع علامة (√) أو علامة (X) أمام العبارات الآتية :

- ١ - الإفراط فى اللعب الإلكتروني يعرضك للعديد من المخاطر . ()
- ٢- توفر الحوسبة السحابية طبقة امان اضافية . ()
- ٣- ليس من الضروري التحقق من دقة المعلومات التى تجدها على الانترنت . ()
- ٤- يمكن الوصول لملفاتك المخزنة على السحابة من جهاز واحد فقط . ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة لكل مما يأتى :

١- يعتبر استخدام الانترنت الأمانة من التدابير التى تحميك من الهجمات السيبرانية .

(متصفحات - التصيد الاحتيالى - كلمات المرور الموحدة)

٢- المصادقة تجرى مسحاً لأصبعك لتأكيد هويتك .

(متعددة العوامل - ببصمة الأصبع - بالتعرف على الوجه)

٣- خرق البيانات هو وصول اطراف للبيانات والمعلومات .

(مصرح لهم - غير مصرح لهم - موثوق بهم)

التاريخ					
الحصة					
الفصل					

مراجعة (٢) على المحور الثاني

الاهداف الاجرائية

- ١ - أن يتعرف الطالب على نوعية الاسئلة .
- ٢ - ان يستنتج الطالب اجابات الاسئلة وفق ما تم دراسته .

الاستراتيجية

الحوار والمناقشة - العصف الذهني

الوسيلة

السبورة + معمل الحاسب

اسئلة

السؤال الاول : ضع علامة (√) أو علامة (X) أمام العبارات الآتية :

- ١- خرق البيانات هو وصول الاطراف المصرح لهم للبيانات والمعلومات السرية . ()
- ٢- وضعت مصر قانون حماية البيانات لحماية سرقة بيانات المواطنين . ()
- ٣- الافراط فى اللعب الالكترونى يمكن أن يسبب القلق والاكتئاب . ()
- ٤ - يمكن مشاركة المجلدات مع زملائك باستخدام OneDrive . ()

السؤال الثانى : اختر الاجابة الصحيحة لكل مما يأتى :

١ - تطبيقات عبر الانترنت توفر للمستثمرين التوجيه والخدمات المالية تسمى بـ

(الوسطاء الماليين - التداول المالى - روبوتات الاستشارة)

البرمجيات هى التى تتخذ شكل منبهات فيروسية وهى ليست كذلك .

(الموثوقة - الأمانة - الخبيثة)

تتطلب طريقتين على الأقل لتحديد هويتك .

(المصادقة متعددة العوامل - المصادقة ببصمة الأصبع - التعرف على الوجه)